

Drejebog til instruktionsfilm (2–3 minutter)

2. Titel: Den gode malkeprocedure i malkestald

Den Europæiske Landbrugsfond for Udvikling af Landdistrikterne:
Danmark og Europa investerer i landdistrikterne



Miljø- og Fødevareministeriet
Landbrugsstyrelsen



Den Europæiske Landbrugsfond
for Udvikling af Landdistrikterne

LDP 2020



Se EU-Kommissionen, Den Europæiske Landbrugsfond for Udvikling af Landdistrikterne

Klip nr.	Handling/billeder (hvad skal filmes, hvilke rekvisitter har vi brug for)	Speak/budskab (Hvad skal der siges til hvert klip)
1 Intro	<p>Køerne kommer ind i malkestalden. Malkeren henter skumkop. Han skal have handsker på, og være ren og pæn i tøj.</p> <p>Skal være nyvasket malkestald og de første køer som kommer ind.</p>	<p>En god malkning kræver god forberedelse af koen.</p> <p>I denne video viser vi en god malkeprocedure, der giver en skånsom og hurtig malkning i en malkestald.</p>
2 Skærmlip	<p>Et stillbillede hvor der er en overskrift med formål af malkeproceduren, og herunder 3 punkter:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rengøring af patterne og pattespids • Stimulere malkenedlægning • Tjek for forandringer i mælk <p>Punkterne kan komme frem mens speakeren nævner dem.</p>	<p>Formålet med malkeproceduren er</p> <ul style="list-style-type: none"> • at rengøre patten og pattespidsen for snavs og bakterier, - også hudbakterier • at stimulere malkenedlægningen • at tjekke for forandringer i mælken
3 figur af ko	<p>En figur af ko med yver, samt en blå streg i koen fra yver til hjerne, og en rød streg fra hjerne til yver.</p>	<p>For at koen lægger mælk ned, skal hormonet oxytocin frigives fra hjernen.</p>

	Den skal være aktivt. Formalkning giver stimulus der vandrer op til hjernen. Det giver frigivelse af oxytocin (oxytocin skal komme frem på skærmen) til blodet og kommer tilbage til yveret. Det giver malkenedlægning	Når malkeren stimulerer patterne, går der besked til koens hjerne om at frigive oxytocin til blodet. Blodet fører oxytocin til yveret, hvor det påvirker yverets muskelceller, så mælken lægges ned. Der går mellem 60 og 120 sekunder fra at koen er stimuleret, til hun er klar til at blive malket.
4 Malkeren starter ved første ko	Malkeren starter ved den første ko. Kameraet skal stå lidt skråt bag malkeren, inde i malkestalden. Man skal kunne se at han malker for, og skummer, samt at han ser på mælken der malkes ud. Der skal malkes minimum 5 kraftige stråler pr. pat.	Formalk med 3 stråler fra hver pat. Læg mærke til, om mælken er forandret. Herefter påføres skum.
5 Malkeren tager den anden ko	Close-up billede af formalkningen. Man skal kunne se at han først lukker ved pattebasis med tommel- og pegefinger og herefter lukker fingrene ned til lillefinger. Når malkeren går til 3. ko skal vi se at alle patter er dækket af skum	Skum er godt som prædyp. Vi ønsker ikke et produkt, der er blandet op i vand. Vælg desuden et produkt med desinfektion, for at få fuld effekt af prædyp
6 Malkeren tager 3. + 4. ko	Kameraet skal være længere væk, således man har overblik over de første 4 køer i malkestalden.	Det antal køer, som man forbereder ad gangen, skal passe med, at tiden fra man rører yveret første gang, til man sætter maskinen på, ligger på 60 til 90 sekunder, når man malker 2 gange dagligt. Når man malker 3 gange dagligt, skal der gå 90 til 120 sekunder. Ved 3 gange malkning skal man dele malkeproceduren i 3 processer:

		formalkning og prædyp, herefter aftørring og derefter påsætning.
7 malkeren aftørret første ko	Aftørringen skal ske med tør klud, 1 roterende bevægelse pr. pat med et hjørne af kluden til hver pat. Til sidst "pincher" man pattespidsen.	Patterne tørres af med en tør klud. Brug ét hjørne af kluden til hver pat. Det er vigtigt at man også husker at tørre pattespidsen af.
8 malkeren påsætter maskinen på første ko	Påsætning af maskinen. Ingen eller meget lidt luftindslip. Maskinen skal være helt rent for udvendigt snavs.	Maskinen skal sættes på med mindst muligt luftindslip. Efter påsætningen retter man slangestyret til, så maskinen hænger rigtig under yveret.
9 pattedykning	Viser malkeren pattedykke kørne, der skal bruges en dyp som tydelig viser at patten er dyppet, fx en kraftig joddyp eller Barrier dyp (grøn og meget markant) Man skal vise at man ikke kan dyppe begge bagpatter samtidig, men at man skal løfte den ene kirtel væk. Dyppbæger skal være med rene børster	Efter malkningen skal kørne pattedykkes. Hele patten skal være dækket af pattedykke. Hvis bagpatterne sidder helt tæt sammen, kan man ikke dyppe begge bagpatter samtidig. Man skal dyppe én pat ad gangen

Tænker at klip 1-3 skal max tage 1 minut. Klip 4-8 skal tage ca. 90 sekunder. Det kunne være godt, at vi ramte 90 sekunder fra første berøring af første ko til påsætning.

Malkeren i klip 4-8 skal ikke være for langsomt og heller ikke for hurtig.

Evt. figur af ko, denne er dog for detaljerig. Gerne en hvor der ikke er farvelægning på koen, og kun med blå streg fra yver til hjernen, og rød streg fra hjernen til yveret.

